**PROJETO ANYGYM, GYMANYWHERE**

*Thiago Majarão Longo*

*Tiago Ferrari*

*João Moreno*

Sumário

[1. Título 3](#_Toc167543609)

[2. Objetivo 3](#_Toc167543610)

[3. Justificativa 3](#_Toc167543611)

[4. Descrição geral 3](#_Toc167543612)

[5. Equipe 4](#_Toc167543613)

[6. Partes interessadas 4](#_Toc167543614)

[7. Premissas 4](#_Toc167543615)

[8. Restrições 5](#_Toc167543616)

[9. Escopo excluído 5](#_Toc167543617)

[10. Riscos preliminares 5](#_Toc167543618)

1. Título

Sistema ***AnyGym, GymAnyWhere***

1. Objetivo

Entregar até 10 de dezembro de 2024, uma plataforma de acompanhamento de treinos de academia, assim como possibilitar ao usuário da plataforma acesso a qualquer academia conveniada a plataforma.

1. Justificativa

Demanda por uma plataforma aonde os usuários consigam praticar a atividade física de treino de academia, sem a necessidade de filiação à uma academia especifica, através de uma plataforma com academias conveniadas, possibilitando ao usuário acesso a qualquer academia, seja a cidade que for.

Perfil do usuário que justifica a demanda, pessoas que viajam diariamente ou que possuem uma rotina aonde elas não consigam passar muito tempo na mesma cidade, e que gostariam de manter uma rotina de exercícios, a plataforma tem como facilitador aproximar academias que queiram esses alunos, com os próprios alunos.

1. Descrição geral

A plataforma a ser desenvolvida tem como principal objetivo em realizar convênios com o máximo de academias possível afim de aproximar alunos com rotinas das mais variadas, mas que queriam manter uma rotina de exercícios.

Além dos usuários consigam planejar e acompanhar suas rotinas de treino.

A plataforma tem a necessidade de ser online e garantir a sincronização dos dados da plataforma e sistemas das academias conveniadas, afim de garantir ao usuário total acompanhamento de sua rotina de treinos, assim como a academia conveniada tem um controle sobre o recebimento da plataforma o aluguel das diárias, e ao administrador da plataforma, o pagamento e acompanhamento do uso.

1. Equipe

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Papel |
| Thiago Majarão Longo | Gerente e facilitador do projeto |
| Tiago Ferrari | Desenvolvedor |
| João Moreno | Desenvolvedor |

1. Partes interessadas

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Descrição |
| Equipe do projeto | Entrega da plataforma conforme escopo e prazo. |
| Usuários/alunos | Todos os usuários/alunos da plataforma. |
| Academias conveniadas | Todas as academias conveniadas a plataforma. |

1. Premissas
2. Para o desenvolvimento eficiente da plataforma a equipe do projeto se compromete a cumprir os prazos, e cada membro da equipe sempre notificar impedimentos.
3. Cada membro da equipe aperfeiçoar as técnicas de desenvolvimento FullStack .Net, C# como linguagem de desenvolvimento do backend, e Blazor como linguagem de desenvolvimento frontend, assim como gerenciamento de projeto.
4. Restrições
5. Plataforma 100% online.
6. Entrega até 10 de dezembro de 2024.
7. Não interferir nas demais atividades e rotinas dos membros da equipe, conforme calendário na EAP.
8. Escopo excluído
   1. Não faz parte do escopo deste projeto desenvolver qualquer integração a uma academia que não esteja disposta a ser conveniada a plataforma.
9. Riscos preliminares
   1. Falta de motivação da equipe do projeto, acarretando em falta de compromisso e foco ao projeto.
   2. Mudança da prioridade pessoal ou profissional de algum membro da equipe do projeto.